



# Webinars.

## Jornadas técnicas sobre Autocad y 3dsMax orientadas al interiorismo y reformas

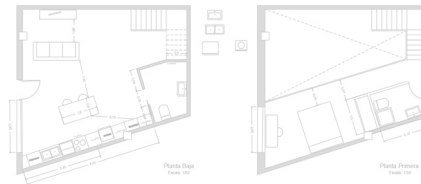
ONLINE

MÓDULO 4

3DSMAX Interiorismo. Modelado, Ambientación y Rendering



|  |  |
|--|--|
| <b>Presentación</b>                            | Orientadas tanto para usuarios con conocimientos de dibujo como sin ellos.   |
| <b>Objetivos</b>                               | Aprender a manejar con soltura dos de las aplicaciones más utilizadas en el campo del diseño por ordenador, tanto en 2d como en 3d, con salidas profesionales en muchos campos del diseño.   |
| <b>Formato</b>                                 | <p>ON-LINE (conferencia Web) en directo. Para el seguimiento del curso ON-LINE solo es necesario disponer de un ordenador PC (con al menos Windows 7) o MAC, altavoces y conexión a Internet de banda ancha o fibra.</p> <p>Durante las sesiones en directo los alumnos podrán plantear sus dudas al profesor en los turnos que se abran para chats. Si las dudas son fuera del horario de las clases en directo, se realizarán a través del foro de consultas de la plataforma de cursos activatie, que estará activo hasta una semana después de la finalización del curso.</p> <p>Las videoconferencias se grabarán y se pondrán visualizar a través de internet hasta 2 meses después de la finalización del curso, donde además los inscritos tendrán material necesario para el seguimiento del mismo.</p> |
| <b>Dirigido a</b>                              | <p>Arquitectos técnicos, delineantes, y usuarios de AutoCAD. Orientado tanto para usuarios noveles como a usuarios con conocimientos.</p> <p>Las versiones de los programas que se mostrarán serán las de 2022, pero también es válido para las versiones 2018, 2019, 2020 y 2021. Al ser charlas, el asistente no tiene que dibujar.</p>  |
| <b>Duración</b>                                | Cada jornada tiene una duración de 1 hora.   |
| <b>Ponente</b>                                 | <p>José Fontelles Herranz</p> <p><i>Técnico especialista en C.A.D., AUTOCAD y 3DSMAX.</i></p> <p><i>Referencias.</i></p> <p><i>Ayuntamientos de Castellón, Benicassim, Almazora, Nules, Villarreal. Diputación de Castellón. Catastro Hacienda. Autoridad portuaria Cs. Colegio de Arquitectos de Castellón. Colegios de Aparejadores de Castellón y Valencia. Proquimed. Ferroenamel. Diferentes gabinetes de arquitectura y diseño. Pamesa. Porcelanosa. Azuvi. Esmalglass. Fritta, Aparici. Llansola. Carmalasa. Profab. Nuvart, luxwey. Cámara de Comercio Cs y academias.</i></p>   |
| <b>Requisitos para la obtención del título</b> | Realización de una prueba de evaluación.   |
| <b>Documentación facilitada</b>                | En cada charla habrá tiempo para consultas. Además, se facilitarán videotutoriales explicativos, y apuntes en formato pdf.   |

**Programa****MÓDULO 1****AUTOCAD 2D INTERIORISMO, para no habituales del diseño por ordenador**

**OBJETIVOS:** Conocer las herramientas indispensables de Autocad para utilizar en cualquier proyecto, e introducir al usuario no habitual en la aplicación más utilizada en Diseño por ordenador,

**REQUISITOS:** Conocimientos de dibujo.

**EJERCICIO:** Desarrollo de un proyecto de un loft de planta baja y primera planta con Autocad y 3dsMax.

**GUIÓN DEL CURSO**

- Nuevos dibujos.
- Dibujo de una pieza industrial para entender el manejo de herramientas indispensables.
- Comienzo del proyecto de un Loft de 2 alturas.
- Organización de la vivienda por capas.
- Planificación
- Utilizar polilíneas para la medición automática de áreas.
- Crear carpintería y mobiliario
- Alzados.
- Crear los alzados utilizando los sistemas de coordenadas
- Planos del proyecto.
- Crear los planos a escala de la vivienda.
- Dibujar los cajetines.
- Añadir textos y párrafos válidos para cualquier escala.
- Añadir acotaciones válidas para cualquier escala.
- Impresión.
- Indicar el estilo de impresión para cada capa
- Imprimir los diferentes planos del proyecto.

**Días**

9, 10, 11, 12 y 13 de mayo

**Horario**

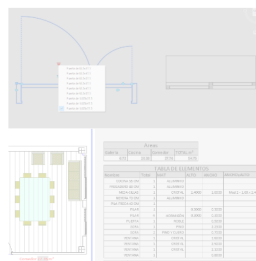
De 13:00 a 14:00 horas

**Duración**

5 horas

**Plazo de inscripción**

Hasta el 5 de mayo de 2022

**MÓDULO 2****AUTOCAD 2D DIM, Dibujo e Información del Modelo**

**OBJETIVOS:** Ganar en productividad y fiabilidad creando bibliotecas de objetos utilizables en cualquier proyecto.

**REQUISITOS:** Conocimientos de Autocad.

**EJERCICIO:** Continuación del proyecto de Loft a 2 alturas con Autocad y 3dsMax, incluyendo bibliotecas de carpintería, mobiliario, etc. Enlace de tablas y objetos para obtener listados automáticos y actualizables.

**GUIÓN DEL CURSO**

- Bibliotecas de bloques inteligentes.
- Creación e inserción de bloques de carpintería y mobiliario.
- Conversión del cajetín a un cajetín inteligente (atributos).
- Bibliotecas dinámicas.
- Conversión de una puerta a bloque dinámico
- Conversión de mobiliario a bloque dinámico.
- Tablas asociativas.
- Campos y polilíneas
- Incluir áreas asociadas a polilíneas en las tablas
- Listados de los bloques en tablas actualizables
- Enlace con Excel.
- Proyectos
- Crear un proyecto con carpetas y subcarpetas
- Enlace de archivos actualizables
- Enlazar imágenes y archivos pdf
- Conversión de pdf a archivos vectoriales.
- Almacenar el proyecto.
- Hipervínculos
- Personalización
- Herramienta Comparar
- Creación de plantillas de dibujo
- Herramienta Normas de CAD

**Días**

16, 17, 18, 19 y 20 de mayo

**Horario**

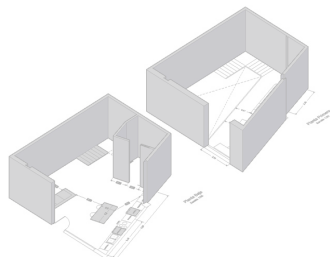
De 13:00 a 14:00 horas

**Duración**

5 horas

**Plazo de inscripción**

Hasta el 12 de mayo de 2022

**MÓDULO 3****AUTOCAD 3D, de la planta a la perspectiva y viceversa**

**OBJETIVOS:** Descubrir el potencial de Autocad en la confección de perspectivas rápidas y precisas. De 2d a 3d para modelar el proyecto en poco tiempo. De 3d a 2d obteniendo secciones y alzados 2d para ser exportados y tratados como objetos planos.

**REQUISITOS:** Conocimientos de Autocad 2d.

**EJERCICIO:** Continuación del proyecto del LOFT para su conversión a objetos sólidos y presentación de varias vistas del mismo. Animación final con recorrido a través de la vivienda.

**GUIÓN DEL CURSO**

- Preparación.
- Ventanas de trabajo. Importación de ventanas a las presentaciones. Conversión a polilíneas.
- Levantamiento de suelos y paredes.
- Creación de los huecos de puertas y ventanas.
- Elementos sólidos.
- Conocimiento de las primitivas sólidas. Trabajar con vértices, aristas, caras. Manejo del SCP dinámico
- Trabajar con polisólidos para fabricación de muros.
- Probar herramientas rápidas de remodelación de volúmenes sólidos
- Operaciones avanzadas.
- Giros 3d. Operaciones de unión, intersección y diferencia, interferencia, corte y vaciado. Herramientas revolución, barrido y soleados
- Unir todas las paredes de la vivienda y restar los huecos.
- Añadir detalles como zócalos y mobiliario.
- Proyección de 2d a 3d.
- Obtener secciones de la vivienda. Generar vistas de alzado y planta automáticamente.
- Seccionar la vivienda.
- Obtener los planos 2d según la vista indicada.
- Presentación.
- Estampado de objetos, y animación básica por recorrido.
- Dibujar una cubierta.
- Animar la escena con cámaras y recorrido.

**Días**

6, 7, 8, 9 y 10 de junio

**Horario**

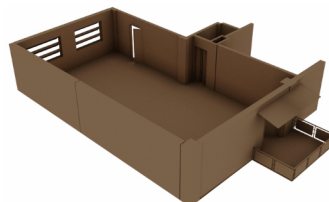
De 13:00 a 14:00 horas

**Duración**

5 horas

**Plazo de inscripción**

Hasta el 2 de junio de 2022

**MÓDULO 4****3DSMAX Interiorismo. Modelado, Ambientación y Rendering**

**OBJETIVOS:** Modelado y ambientación rápida de interiores sin estar sujetos a ningún plano.

**REQUISITOS:** Recomendable conocimientos de Autocad esencial 2d.

**EJERCICIO:** Diseñar un ENTRESUELO con herramientas rápidas de modelado constructivo y ambientación del mismo.

**GUIÓN DEL CURSO**

- Aclimatación.
- Aprender a modelar en 3dsMax.
- Unidades y visualización de objetos.
- Modelado
- Tratamiento de mallas en bibliotecas importadas
- Herramientas versátiles de conversión de objetos de 2d a 3d.
- Importación y modelado
- Modelado por extrusión y booleanas.
- Modelado con herramientas constructivas como muros, puertas, ventanas, escaleras y follaje.
- Visualización
- Situar cámaras físicas en el proyecto
- Aplicar materiales planos a los elementos del dibujo.
- Materiales
- Creación de materiales con textura. Aplicar azulejos, madera, cristal. ...
- Mapeado (adaptación) de los materiales a los objetos
- Iluminación (I)
- Iluminar la escena con luces exteriores.
- Iluminación (II)
- Iluminar la escena con luces interiores.
- Renderizado
- Herramientas productivas de renderizado.
- Tamaño de render. Renderizar varias cámaras
- Parámetros de calidad y optimización del ruido.
- Archivar el proyecto.

**Días**

4, 5, 6, 7, 8, 11, 12 y 13 de julio

**Horario**

De 13:00 a 14:00 horas

**Duración**

8 horas

**Plazo de inscripción**

Hasta el 30 de junio de 2022



## **Webinars.**

# **Jornadas técnicas sobre Autocad y 3dsMax orientadas al interiorismo y reformas**

### **MATRÍCULA**

#### **MÓDULOS 1, 2 Y 3**

Colegiados de Activatie (\*): 40,00 € (\*\*)

Otros técnicos: 60,00 €

#### **MÓDULO 4**

Colegiados de Activatie (\*): 63,00 € (\*\*)

Otros técnicos: 80,00 €

*(\*) Son considerados como colegiados los pertenecientes a cualquiera de los colegios miembros de Activatie.*

**Más info:**

**[www.activatie.org](http://www.activatie.org)**



Una iniciativa de



INTEGRADA POR



COLABORACIÓN DE

