



Ciclo de jornadas de productividad de 3dsMax. Aplicado al interiorismo y la construcción.

ONLINE

- 7 febrero 2022: preparación
- 11 febrero 2022: modelado
- 14 febrero 2022: levantamiento de la vivienda
- 18 febrero 2022: ambientación (1)
- 21 febrero 2022: ambientación (2)
- 25 febrero 2022: ambientación (3)



Ciclo de jornadas de productividad de 3dsMax. Aplicado al interiorismo y la construcción.

Presentación

Curso de diseño asistido por ordenador con 3dsMax orientado al dibujo, presentación, modelado y ambientación, y aplicado al interiorismo y la construcción.

El alumno puede elegir la inscripción a aquellas jornadas que le interesen.

Objetivos	<p>Estas jornadas online pretenden enseñar, mejorar y perfeccionar las herramientas y procesos de 3DSMAX como aplicaciones indispensables para la generación y presentación de planos 3d, y con un ejemplo práctico de una ambientación interior de una vivienda desarrollado desde 0 hasta la infografía.</p>
Formato	<p>Los participantes tienen dos posibilidades para el seguimiento del curso:</p> <p>ON-LINE (conferencia Web) en directo. Para el seguimiento del curso ON-LINE solo es necesario disponer de un ordenador PC (con al menos Windows 7) o MAC, altavoces y conexión a Internet de banda ancha o fibra.</p> <p>Durante las sesiones en directo los alumnos podrán plantear sus dudas al profesor en los turnos que se abran para chats. Si las dudas son fuera del horario de las clases en directo, se realizarán a través del foro de consultas de la plataforma de cursos activatie, que estará activo hasta una semana después de la finalización del curso.</p> <p>Las videoconferencias se grabarán y se pondrán a visualizar a través de internet hasta dos meses después de la finalización del curso, donde además los inscritos tendrán material necesario para el seguimiento del mismo.</p>
Dirigido a	<p>Arquitectos técnicos, delineantes, y usuarios de AutoCAD. Orientado tanto para usuarios noveles como a usuarios con conocimientos.</p> <p>Las versiones de los programas que se mostrará será la 2022, pero también es válido para las versiones 2018, 2019, 2020 y 2021. Al ser una charla, el asistente no tiene que dibujar.</p>
Duración	<p>6 jornadas de 1,5 horas = 9 horas</p>
Ponente	<p>José Fontelles Herranz <i>Técnico especialista en C.A.D., AutoCAD y 3dsMax</i> <i>Referencias: Ayuntamientos de Castellón, Benicassim, Almazora, Nules, Villarreal. Diputación de Castellón. Catastro Hacienda. Autoridad portuaria Cs. Colegio de Arquitectos de Castellon. Colegios de Aparejadores de Castellón y Valencia. Proquimed. Ferroenamel. Diferentes gabinetes de arquitectura y diseño. Pamesa. Porcelanosa. Azuvi. Esmalglass. Fritta, Aparici. Llansola. Carmalasa. Profab. Nuvart, luxwey. Cámara de Comercio Cs y academias.</i></p>
Programa	<p>HERRAMIENTAS DE 3DSMAX</p> <p>7 FEBRERO 2022: PREPARACIÓN</p> <ul style="list-style-type: none">· Interfaz de trabajo.· Prefijar parámetros imprescindibles.· Modelar con precisión.· Herramientas imprescindibles de modelado.· Herramientas imprescindibles de edición y copia. <p>11 FEBRERO 2022: MODELADO</p> <ul style="list-style-type: none">· Importar y vincular el proyecto de AutoCAD por capas y entidades.· Modelado del interior de la vivienda con las herramientas constructivas, Wall (muro). Incrustar las puertas en los muros.· Modelado del interior de la vivienda con extrusiones, booleanas. Acoplar las puertas y ventanas.

14 FEBRERO 2022: LEVANTAMIENTO DE LA VIVIENDA

- Edición de muros.
- Edición de mallas (objetos 3d).
- Modelar en 2d.
- Utilidades de los modificadores de objeto en elementos constructivos.

18 FEBRERO 2022: AMBIENTACIÓN (1)

- Incluir Cámaras en la escena con control de exposición.
- Editor de materiales.
- Creación de materiales propios con inclusión de texturas.
- Mapeado de materiales en el objeto.
- Utilizar las bibliotecas del 3dsMax.

21 FEBRERO 2022: AMBIENTACIÓN (2)

- Aplicar materiales por caras.
- Establecer los parámetros de render.
- Incluir luces exteriores.
- Incluir luces interiores.
- Ambientar sin luces.

25 FEBRERO 2022: AMBIENTACIÓN (3)

- Aplicar materiales por caras.
- Render. Muestreo y profundidad = calidad.
- Iluminación con HDRI.
- Tamaño de render y formatos de archivos de imagen.
- Renderizar varias cámaras seguidas.

EJERCICIO A REALIZAR

3DSMAX: Importar y vincular el dibujo de AutoCAD desde 3dsMax para la aplicación de cámaras, materiales, iluminación, y su renderizado.

Ciclo de jornadas de productividad de 3dsMax. Aplicado al interiorismo y la construcción.

DOCUMENTACIÓN FACILITADA

En cada charla habrá tiempo para consultas. Además, se facilitarán videotutoriales explicativos, y apuntes en formato pdf.

MATRÍCULA

Colegiados de Activatie: 18 €

Otros técnicos: 24 €

FECHAS

7, 11, 14, 18, 21 y 25 de febrero de 2022

HORARIO

De 14:15 a 15:45 horas

PLAZO FIN DE INSCRIPCIÓN

25 de febrero de 2022

[Inscripción](#)

Más info:
www.activatie.org

