

**Curso.**

# **Diseño de realidad virtual para la arquitectura técnica**

ONLINE

18, 25 de enero y 1, 8 y 15 de febrero de 2024



**activatie**



---

<b>Objetivos</b>	<p>Introducir con un enfoque práctico el software Unity3D en el desarrollo de experiencias multisectoriales de la Realidad Virtual y de la Realidad Aumentada:</p> <p>Bases software líder en el mercado: UNITY3D</p> <p>Diseño de niveles.</p> <p>Programación 3D.</p> <p>Veremos las bases de llevar nuestros diseños de niveles a plataforma VR para móvil.</p> <p>Crearemos nuestro primer proyecto de Realidad Virtual para móvil Android.</p>
<b>Formato</b>	<p><b>ON-LINE</b> (conferencia Web) en directo. Para el seguimiento del curso ON-LINE solo es necesario disponer de un ordenador PC (con al menos Windows 7) o MAC, altavoces y conexión a Internet de banda ancha o fibra.</p> <p>Durante las sesiones en directo los alumnos podrán plantear sus dudas al profesor en los turnos que se abran para chats. Si las dudas son fuera del horario de las clases en directo, se realizarán a través del foro de consultas de la plataforma de cursos activatie, que estará activo hasta una semana después de la finalización del curso.</p> <p>Las videoconferencias se grabarán y se pondrán visualizar a través de internet hasta 2 meses después de la finalización del curso, donde además los inscritos tendrán material necesario para el seguimiento del mismo.</p>
<b>Dirigido a</b>	<p>El curso está destinado a colegiados, estudiantes universitarios y no colegiados y en su primera parte sería general para conocer las herramientas, después es 100% personalizado dirigido a la Arquitectura técnica (curso meramente práctico) y para finalizar los alumnos realizarán un pequeño proyecto para visualizar en Realidad Virtual móvil, siguiendo lo aprendido en clase.</p>
<b>Duración</b>	20 horas
<b>Ponente</b>	<p>Jorge Jordá</p> <p><i>Master en Realidad virtual y aumentada (2019). Con experiencia impartiendo clases de extraescolares en colegios de Valencia, a profesionales de diversos ámbitos así como a estudiantes universitarios.</i></p> <p><i>Desde finales de 2017 CEO de KantorVR empresa especializada en el desarrollo de experiencias de realidad virtual y aumentada, videojuegos 2D/3D.</i></p>
<b>Programa</b>	<p>¿Por qué Unity 3D? ¿Qué es el Hub de Unity?</p> <p>Características principales de Unity3D en entorno de videojuegos y realidad virtual.</p> <p>Cómo se crean proyectos</p> <p>Estructura de la interface: sus principales ventanas, menús y componentes.</p> <p>Visualización: cómo moverse por la escena de diseño de niveles.</p> <p>Atajos de teclado necesarios.</p> <p>Aprender a posicionarse en la escena: panear, orbitar, zoom...</p> <p>Diferentes tipos de elementos de juego: gameobjects Vs prefabs</p> <p>Importación de archivos: .fbx, .obj, .max, .blend, revit, maya... y sus parámetros una vez hecho.</p> <p>Materiales y su estructura</p> <p>Iluminación: principales luces y cómo se renderizan.</p> <p>Diseñaremos un nivel de juego, se facilitará link de descarga de una escena 3D para trabajar todos con la misma.</p> <p>Programación 3D: cómo crear un script, su estructura y escribiremos un código para ejecutarlo en la escena.</p> <p>Cómo se renderiza nuestro proyecto para exportarlo.</p> <p>Exportaremos nuestro proyecto para poder visualizarlo en VR móvil Android.</p>

**Prácticas**

Se trata de un curso eminentemente práctico, dónde los alumnos practicarán desde el primer momento.

Después de una breve explicación se llevará a cabo lo aprendido.

**Requisitos para la obtención del título**

Para optar al diploma es necesario realizar la prueba práctica y/o examen propuesto por el profesor con calificación de aprobado o apto y nota mayor o igual a 5 sobre 10, en la fecha, o período de tiempo, que se indique al comenzar la actividad.

**Necesidades técnicas**

Materiales: Software y licencias GRATUITAS.

**Información adicional**

Los requisitos que deberían tener los alumnos para el buen aprovechamiento del curso, son los siguientes:

- Portátil con ratón externo
- Enfocado a Android, al ser esta plataforma totalmente gratuita.
- En caso de trabajar el/la alumn@ con Mac e iOS, les diríamos los pasos a seguir para la exportación del proyecto al móvil, ya que el resto es lo mismo. (nosotros trabajamos únicamente con Windows y Android por las exigencias económicas y técnicas de Apple).
- Os daremos los pasos a seguir para hacer las instalaciones, las cuales son gratuitas. L@s alumn@s necesitarán un email y una contraseña para:
- Instalación de Unity3D (Personal License: 100% gratuita)
- Instalación Microsoft visual studio
- Instalación Android Studio
- Les proporcionaremos el link de una escena 3D para trabajarla durante el curso y para el proyecto final, sí deberán tener su propia escena 3D.

Con relación a las especificaciones técnicas de los ordenadores, si es un portátil que ya trabaja con 3DMax, Blender o Autocad no debería tener inconvenientes. Aun así los mínimos recomendados serían los siguientes:

- Sistema operativo: Windows 7 SP1 o posterior, 8, 10, únicamente en las versiones de 64 bits; Mac OS 10.13 o posterior; Ubuntu 16.04, 18.04 y CentOS 7.
- GPU: Tarjeta gráfica con capacidades DX10 (shader modelo 4.0).
- Requisitos mínimos:
- 15 Gb de espacio libre en el disco.
- 4 Gb de memoria RAM.
- Windows 7 o superior o MacOS X 10.8 o superior.
- Tarjeta gráfica con DX9 o DX11.

Requisitos recomendados, a partir de aquí cuanto más mejor:

- 15 GB de espacio libre en el disco.
- 8 GB de memoria RAM.
- Windows 7 o superior o MacOSX 10.8 o superior.
- Tarjeta gráfica con DX9 o DX11.
- Tarjeta gráfica INTEL GRAPHIC 4000 o superior, o Nvidia o ATI con un 1G VRAM dedicada o superior.

# Curso. Diseño de realidad virtual para la arquitectura técnica

## MATRÍCULA

Colegiados de Activatie (\*): 148,00 € (\*\*)

Otros técnicos: 192,00 €

(\* *Son considerados como colegiados los pertenecientes a cualquiera de los colegios miembros de Activatie.*

(\*\* *Becas disponibles de HNA PREMAAT y MUSAAT 2024. Válidas hasta agotar presupuesto y para 2 cursos por mutualista al año.*

Bonificable por FUNDAE hasta el 100% para trabajadores por cuenta ajena.

Si está interesado póngase en contacto con nosotros a través de la ficha de contacto del curso y le informamos.

## FECHAS

18, 25 de enero y 1, 8 y 15 de febrero de 2024

## HORARIO

De 16:00 a 20:00 horas

## PLAZO FIN DE INSCRIPCIÓN

17 de enero de 2024

**Inscripción**

**Más info:**  
**[www.activatie.org](http://www.activatie.org)**

