



Aprender

diseño 2d/3d,



a tu ritmo



y desde casa?



Formación

Toda la información sobre próximos actos
formativos de CAATIE Valencia.



Activatie

La red social profesional de los
aparejadores

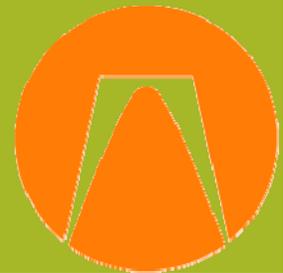




Docente: *José Fontelles Herranz* TÉCNICO EN C.A.D.

Desarrollo de un proyecto de reforma de galería, cocina y comedor con Autocad y 3dsMax

Desde una imagen jpg hasta la infografía



AUTOCAD

10 enero 2022. PREPARACIÓN. Interfaz de trabajo. Archivos nuevos. Área de dibujo, precisión, y unidades. ▪ Utilizar la Entrada dinámica para dibujar y comprobar. ▪ Manejo rápido de los pinzamientos y de las herramientas básicas de dibujo y modificación. ▪ Incorporar la imagen y escalarla a tamaño real.

14 enero 2022. VECTORIZACIÓN Y DIBUJO. Vectorizar (calcar) los pilares y muros de las habitaciones. ▪ Creación de capas para la organización de los diferentes elementos del dibujo. ▪ Comprobación rápida de mediciones, y consulta y cambios en las propiedades de objeto. ▪ Dibujar los suelos y cálculo de superficies. ▪ Aplicar sombreados a muros y pilares.

17 enero 2022. ORGANIZACIÓN Y PRESENTACIÓN. Administrador de capas para gestionar las plantas de un edificio. ▪ Transparencias y grosores visibles e imprimibles. ▪ Utilidad de los Grupos. ▪ Preparar las presentaciones y configuraciones de página del proyecto. ▪ Preparación de un cajetín.

21 enero 2022. PRESENTACIÓN Y ACOTACIÓN. Ventanas múltiples (Vmults) como elemento esencial de una presentación. Asignación de escalas y tratamiento individual en cada Vmult. ▪ Trabajar en el modelo desde dentro de la Vmult. ▪ Creación y guardado de escalas anotativas del usuario. ▪ Textos y cotas anotativos utilizables en cualquier dibujo y a cualquier escala. ▪ Copiar las presentaciones y las configuraciones de página.

24 enero 2022. BIBLIOTECAS. Crear e insertar correctamente un bloque, capas y unidades de inserción. Herramienta Design Center. ▪ Convertir un bloque en bloque inteligente con atributos, como puede ser un cajetín, o cualquier bloque variable en sus propiedades. ▪ Convertir un bloque en bloque dinámico (un modelo diferentes medidas). ▪ Bloques dinámicos con atributos para su futura incorporación en listados de elementos del dibujo. ▪ Limpiar y revisar el dibujo para evitar errores.

28 enero 2022. TABLAS Y LISTADOS. Asociar los suelos con campos para actualización automática de áreas. ▪ Creación de tablas. Operaciones matemáticas en las tablas. ▪ Tabla de suma de áreas asociada a los suelos. ▪ Listado de objetos y sus atributos en Tablas actualizables. ▪ Extraer datos a Excel.

31 enero 2022. IMPRESIÓN Y PREPARACIÓN PARA 3DSMAX. Herramienta comparativa de archivos para detectar cambios en dibujos parecidos. ▪ Imprimir según la configuración de página. ▪ Utilidad de los estilos de trazado por capa. ▪ Trazado por lotes. ▪ Preparación del dibujo para 3dsMax.

4 febrero 2022. PROYECTOS CON REFERENCIAS EXTERNAS. División del proyecto en dibujos dependientes y actualizables del plano general por medio de las referencias externas y los hipervínculos. ▪ Utilizar Bloquedisc como herramienta de limpieza y de división de archivos parciales. ▪ Incorporación de pdfs para convertirlo en dwg. ▪ Guardar correctamente el proyecto. ▪ Crear, utilizar y guardar plantillas de dibujo (dwt) con almacenaje de capas, estilos de cota, textos, ...

Jornadas de 1,5 h. desde las 14,15 h hasta las 15,45 h, lunes y viernes

3DSMAX

7 febrero 2022. PREPARACIÓN. Interfaz de trabajo. ▪ Prefijar parámetros imprescindibles. ▪ Modelar con precisión. ▪ Herramientas imprescindibles de modelado. ▪ Herramientas imprescindibles de edición y copia.

11 febrero 2022. MODELADO. Importar y vincular el proyecto de Autocad por capas y entidades. ▪ Modelado del interior de la vivienda con las herramientas constructivas, Wall (muro). Incrustar las puertas en los muros. ▪ Modelado del interior de la vivienda con extrusiones, booleanas. Acoplar las puertas y ventanas.

14 febrero 2022. LEVANTAMIENTO DE LA VIVIENDA. Edición de muros. ▪ Edición de mallas (objetos 3d). ▪ Modelar en 2d. ▪ Utilidades de los modificadores de objeto en elementos constructivos.

18 febrero 2022. AMBIENTACIÓN (1). Incluir Cámaras en la escena con control de exposición. ▪ Editor de materiales. ▪ Creación de materiales propios con inclusión de texturas. ▪ Mapeado de materiales en el objeto. ▪ Utilizar las bibliotecas del 3dsMax.

21 febrero 2022. AMBIENTACIÓN (2). Aplicar materiales por caras. ▪ Establecer los parámetros de render. ▪ Incluir luces exteriores. ▪ Incluir luces interiores. ▪ Ambientar sin luces.

25 febrero 2022. AMBIENTACIÓN (3). Aplicar materiales por caras. ▪ Render. Muestreo y profundidad = calidad. ▪ Iluminación con HDRI. ▪ Tamaño de render y formatos de archivos de imagen. ▪ Renderizar varias cámaras seguidas.



1. Incorporar y escalar la imagen en Autocad

