

Curso Renderizado en tiempo real y realidad virtual en Sketchup y Revit con Enscape, aplicado a la edificación

PRESENCIAL Y ON-LINE

Del 17 al 26 de abril de 2018





activatie



COLEGIO OFICIAL DE APAREJADORES,
ARQUITECTOS TÉCNICOS E INGENIEROS
DE EDIFICACIÓN DE ALICANTE

Curso

Renderizado en tiempo real y realidad virtual en Sketchup y Revit con Enscape, aplicado a la edificación

Presentación

Este curso nos servirá para aprender a usar la aplicación ENSCAPE (plugin), para diseño de imágenes impactantes. Aprenderemos a circular por el entorno del programa, crear materiales, usar los tipos de luces, crear recorridos virtuales, render 360°, etc. Al concluir el curso, el alumno dispondrá de los conocimientos suficientes para dar realismo a sus proyectos de Sketchup y Revit.

Con esta aplicación se pretende conseguir que nuestras presentaciones arquitectónicas sean más dinámicas y adquieran un valor diferenciador. Podremos presentar nuestros proyectos desde todos los ángulos, incluso en diferentes horarios del día, dando una experiencia VR como si el proyecto arquitectónico ya estuviera construido, utilizando Oculus Rift / HTC VIVE en Enscape, el recorrido virtual en nuestro proyecto estará a tan sólo un clic. Ya no tendremos que explicar el proyecto, sino que podremos sumergir a nuestros clientes dentro de él.

Enscape normalmente se ejecuta junto con Revit o Sketchup, reflejando todos los cambios en su construcción en tiempo real. Además, puede exportar el proyecto de Enscape como un archivo ejecutable autónomo, para distribuirlo a sus clientes o colegas. Pueden explorar su trabajo e incluso cambiar la hora del día.

Panorama y Cardboard. Enscape permite generar panoramas de 360° en estéreo o mono. Pueden ser guardados en un archivo o subidos a la nube, donde son accesibles a través de enlace web. Los panoramas se pueden ver con un navegador web tanto en ordenadores como en dispositivos móviles. Si se exportó un panorama estéreo, puede activar el modo de VR en tu smartphone.

El curso está dirigido a alumnos que dispongan de conocimientos, al menos básicos, de Sketchup o Revit.

Programa	<p>El curso incluye los siguientes contenidos:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Presentación del programa, características e instalación.2. Interfaz de usuario y entorno del programa en Sketchup y Revit.3. Configuraciones iniciales.4. Gestión y aplicación de materiales.5. Generación de recorridos virtuales.6. Aplicación de iluminación artificial.7. Configuraciones de renderizado.8. Renderizado en 360°.9. Creación de modelos autoejecutables e interactivos.10. Ejemplos en Sketchup.11. Ejemplos en Revit.12. Práctica de curso.
Profesor	<p>D. José Manuel Mateo Vicente. Arquitecto Técnico. Miembro del Grupo de Investigación Materiales y Sistemas Constructivos de la Edificación, de la Universidad de Alicante.</p> <p>Colaborador: D. Juan Carlos Pérez Sánchez. Arquitecto Técnico. Miembro del Grupo de Investigación Materiales y Sistemas Constructivos de la Edificación, de la Universidad de Alicante.</p>
Documentación	<p>Se entregará documentación en formato electrónico.</p>
Evaluación	<p>Ejercicio práctico.</p>
Certificado	<p>Tendrán derecho a diploma quienes entreguen la práctica propuesta por el profesor, obteniendo una calificación apta a juicio de éste.</p>
Lugar de celebración	<p>El curso se celebrará en el aula informática del Centro Formativo del Colegio de Arquitectos Técnicos de Alicante, ubicado en la calle Granizo nº 3, del polígono industrial Pla de la Vallonga (Alicante).</p> <p>Plano de situación: www.aparejadoresalicante.org/el-colegio/directorio-colegial</p>
Fechas	<p>17, 19, 24 y 26 de abril.</p>
Horario	<p>De 9.30 a 13.30 h.</p>
Duración	<p>16 horas, distribuidas en 4 sesiones de 4 horas.</p>

Formato

Los participantes tienen dos posibilidades para el seguimiento de la actividad:

ON-LINE: (Conferencia Web) en directo con Webex de Cisco. Para el seguimiento sólo es necesario disponer de un ordenador (PC con al menos Windows 7 o Mac), con altavoces y conexión a Internet de banda ancha o fibra.

Durante las sesiones en directo los alumnos podrán plantear sus dudas al profesor en los turnos que se abran para chats. Si las dudas son fuera del horario de las clases en directo, se realizarán a través del foro de consultas de la plataforma de cursos Activatie.

Para los alumnos que sigan el curso on-line se sugiere que empleen un ordenador para las explicaciones del profesor y otro para desarrollar los ejercicios o bien un ordenador con dos monitores.

PRESENCIAL: Se desarrollará en el aula informática del Centro Formativo del Colegio de Alicante.

Se recomienda a los alumnos que asistan de forma presencial que lleven ordenador portátil.

EN AMBAS MODALIDADES: Las sesiones del curso se grabarán y se podrán visualizar a través del apartado "Mis cursos" dentro de su cuenta de Activatie, hasta 30 días después de la finalización del curso. Asimismo tendrán a su disposición todo el material necesario para el seguimiento del curso.

Requisitos del sistema

Se precisan requisitos similares a Revit:

Chip gráfico NVIDIA o AMD (compatible con OpenGL 4.2) con un mínimo de 2 GB de memoria:

- NVIDIA GeForce GTX 460 / Quadro 2000 y versiones posteriores.
- AMD Radeon HD 6800 series / FirePro W5000 y versiones posteriores.

Los alumnos que tengan alguna duda pueden enviar un email al profesor del curso: josema.ma.vi@gmail.com

Curso

Renderizado en tiempo real y realidad virtual en Sketchup y Revit con Enscape, aplicado a la edificación

MATRÍCULA

Colegiados y precolegiados: 80,00 €

Otros profesionales: 112,00 €

* Son considerados como colegiados y precolegiados los pertenecientes a cualquiera de los Colegios miembros de Activatie.

Plazo de inscripción: hasta el 15 de abril de 2018.

GRUPO MÍNIMO

20 inscritos.

Inscripción: www.activatie.org

Una iniciativa de



Integrada por

