Arquitectura interior. Modelado y renderizado de espacios

Curso | Dibujo asistido

COLEGIADOS (COLEGIOS MIEMBROS ACTIVATIE)	**120€**
OTROS TÉCNICOS	**156€**

Becas

musaat hna PREMAAT Condiciones

Modalidad

Online Diferido

Nivel

Básico

Duración

21h

Inicio

24 feb. 2023

Compartir por

PRESENTACIÓN

Este curso te permitirá realizar de principio a fin la representación visual de un proyecto de interiorismo empleando alguna de las herramientas más utilizadas en el mundo de la visualización arquitectónica.

Durante su desarrollo serás capaz de, partiendo de los planos CAD del proyecto, generar un modelo tridimensional con SketchUp y sus plugins externos para conseguir representar de forma exacta geometría, materiales, iluminación y elementos auxiliares del proyecto.

Posteriormente y sirviéndonos de las posibilidades que nos of rece uno de los motores de render más potentes del mercado como es Vray, lograremos generar una imagen de calidad fotorrealista con la que conseguir transmitir a tus clientes todos los aspectos importantes del diseño.

Para finalizar realizaremos ajustes básicos de posproducción con Adobe Photoshop añadiendo efectos visuales, mejorando valores de luminosidad y cromáticos y añadiendo elementos a nuestra escena.

En el proyecto final serás capaz de expresar los aspectos fundamentales de tu proyecto, definir con exactitud la geometría, aplicar materiales y crear los tuyos propios, trabajar los parámetros de iluminación de tu escena, añadir mobiliario y generar una imagen final de calidad.

+ PROGRAMA

Bloques y contenido

B1. Presentación y referencias. Sesión 1
- Presentación del curso.
- Referencias de diseño.

B2. De CAD a SketchUp. Importación de planos. Sesión 1
- Archivos CAD.
- Aspectos básicos de importación.

B3. Construcción del modelo 3D. Sesiones 1, 2 y 3.
- Geometría básica con SketchUp.
- Cerramientos.
- Huecos.
- Superficies y pavimentos.
- Mobiliario y extras.
- Plugins de modelado.
- Materiales. Edición, creación y aplicación. Aspectos básicos.
- Modelado de mobiliario propio.

B4. Renderizado con Vray. Sesiones 4 y 5.
- Parámetros básicos de render.
- Materiales Vray.
- Iluminación de la escena.
- Render final.

B5. Posproducción con Photoshop. Sesiones 6 y 7.
- Ajustes básicos de luminosidad.
- Ajustes básicos cromáticos.
- Filtro Camera Raw de Photoshop.
- Inserción de elementos.
- Exportación de imagen final.

+ PONENTES

Juan Francisco Martínez Soler

+ FECHAS Y HORARIOS

- Viernes 24 febrero 2023 de 17:00 a 20:30
- Viernes 3 marzo 2023 de 17:00 a 20:30
- Viernes 10 marzo 2023 de 17:00 a 20:30
- Viernes 17 marzo 2023 de 17:00 a 20:30
- Viernes 24 marzo 2023 de 17:00 a 20:30
- Viernes 31 marzo 2023 de 17:00 a 20:30

+ DESTINATARIOS Y OBTENCIÓN DEL TÍTULO

DESTINATARIOS

Arquitectos Técnicos e Ingenieros de Edificación, así como cualquier interesado en el modelado 3D y renderizado en arquitectura.

Inscripciones mínimas para la realización: **15**

OBTENCIÓN DEL TÍTULO

- Prueba práctica propuesta por el profesor con calificación de aprobado o apto y nota mayor o igual a 5 sobre 10 para la obtención del diploma. Presentación de 1 escena interior modelada, renderizada y posproducida por el alumno.

+ MODALIDAD Y REQUISITOS TÉCNICOS

MODALIDAD

- Este curso se oferta en las modalidades **Online y Diferido**.
- Desde el día de inicio del curso y hasta 2 meses después de la fecha fin del mismo, tendrás acceso al Aula Virtual, donde podrás acceder a la documentación y las grabaciones de las sesiones (a partir del día siguiente de cada sesión). También tienes a tu disposición un "Foro de alumnos" y un apartado para enviar mensajes directos al profesor.

Online

- La retransmisión se realiza mediante la Plataforma de videoconferencias Webex. Consulta los requisitos específicos según el dispositivo a emplear.
- En el Aula Virtual iremos publicando el enlace, número del evento y contraseña para acceder a cada sesión.

Más información

Diferido

- No es necesario que te conectes al curso en directo, ya que las sesiones se graban y se suben al Aula Virtual en formato accesible para cualquier sistema operativo.
- Las sesiones pueden ser visualizadas en cualquier horario, tantas veces desees, hasta 2 meses después de la fecha fin del curso.

Más información

REQUISITOS TÉCNICOS

Online:

- Conexión a **internet de banda ancha o fibra**.
- Altavoces
- Micrófono
- Correcto acceso a la plataforma de videoconferencias Webex. Consulta los requisitos específicos según el dispositivo a emplear en el siguiente enlace. También puedes hacer una conexión a una reunión de prueba en el siguiente enlace.
- En cursos sobre programas informáticos, se recomienda que dispongas de dos monitores, uno para el seguimiento de las clases y otro para realizar los ejercicios.

Diferido:

- En cursos sobre programas informáticos se recomienda que dispongas de dos monitores, uno para el seguimiento de las clases y otro para realizar los ejercicios.

+ OBSERVACIONES

Para seguimiento del curso es necesario que los inscritos dispongan de una versión instalada en su ordenador de los programas SketchUp Pro, Vray para SketchUp, Adobe Photoshop.

Formación certificada por AENOR GESTIÓN DE LA CALIDAD ISO 9001 ER-0391/2014