

# Arquitectura interior. Modelado y renderizado de espacios

Curso

Proyectos técnicos

Interiorismo



COLEGIADOS

(COLEGIOS MIEMBROS ACTIVATIE)

120€

OTROS TÉCNICOS

156€

Becas

Musaat

PREMAAT

Condiciones

Modalidad

Presencial

Online

Diferido

Nivel

Básico

Duración

21h

Inicio

14 mar. 2022

Compartir por



## + PRESENTACIÓN

Este curso te permitirá realizar de principio a fin la representación visual de un proyecto de interiorismo empleando alguna de las herramientas más utilizadas en el mundo de la visualización arquitectónica.

Durante su desarrollo serás capaz de, partiendo de los planos CAD del proyecto, generar un modelo tridimensional con SketchUp y sus plugin externos para conseguir representar de forma exacta geometría, materiales, iluminación y elementos auxiliares del proyecto.

Posteriormente y sirviéndonos de las posibilidades que nos ofrece uno de los motores de render más potentes del mercado como es Vray, lograremos generar una imagen de calidad fotorrealista con la que conseguir transmitir a tus clientes todos los aspectos importantes del diseño.

Para finalizar realizaremos ajustes básicos de posproducción con Adobe Photoshop añadiendo efectos visuales, mejorando valores de luminosidad y cromáticos y añadiendo elementos a nuestra escena.

En el proyecto final serás capaz de expresar los aspectos fundamentales de tu proyecto, definir con exactitud la geometría, aplicar materiales y crear los tuyos propios, trabajar los parámetros de iluminación de tu escena, añadir mobiliario y generar una imagen final de calidad.

## **+ PROGRAMA**

Bloques y contenido

B1. Presentación y referencias. Sesión 1

- Presentación del curso.
- Referencias de diseño.

B2 . De CAD a SkechUp. Importación de planos. Sesión 1

- Archivos CAD.
- Aspectos básicos de importación.

B3. Construcción del modelo 3D. Sesiones 1, 2 y 3.

- Geometría básica con Skechup.
- Cerramientos.
- Huecos.
- Superficies y pavimentos.
- Mobiliario y extras.
- Plugins de modelado.
- Materiales. Edición, creación y aplicación. Aspectos básicos.
- Modelado de mobiliario propio.

B4 . Renderizado con Vray. Sesiones 4 y 5.

- Parámetros básicos de render.
- Materiales Vray.
- Iluminación de la escena.
- Render final.

B5. Posproducción con Photoshop. Sesiones 6 y 7.

- Ajustes básicos de luminosidad.
- Ajustes básicos cromáticos.
- Filtro Camera Raw de photoshop.
- Inserción de elementos.
- Exportación de imagen final.

## **+ PONENTES**



**Juan Francisco Martínez Soler**

## + LUGAR, FECHAS Y HORARIOS

### LUGAR

Los alumnos presenciales deben acudir a **Sala COATCLUB del COATIEMU. Avda Alfonso X El Sabio, 2. Murcia.**

### FECHAS Y HORARIOS

- Lunes 14 marzo 2022 de 16:00 a 19:00
- Viernes 18 marzo 2022 de 16:00 a 19:00
- Lunes 21 marzo 2022 de 16:00 a 19:00
- Viernes 25 marzo 2022 de 16:00 a 19:00
- Viernes 1 abril 2022 de 16:00 a 19:00
- Lunes 4 abril 2022 de 16:00 a 19:00
- Lunes 11 abril 2022 de 16:00 a 19:00

## + DESTINATARIOS Y OBTENCIÓN DEL TÍTULO

### DESTINATARIOS

Arquitectos Técnicos e Ingenieros de Edificación, así como cualquier interesado en el modelado 3D y renderizado en arquitectura.

Inscripciones mínimas para la realización: **15**

### OBTENCIÓN DEL TÍTULO

- Para optar al diploma es necesario **realizar la prueba** práctica propuesta por el profesor con calificación de aprobado o apto y nota mayor o igual a 5 sobre 10 para la obtención del diploma. Presentación de 1 escena exterior modelada, renderizada y posproducida por el alumno.

## + MODALIDAD Y REQUISITOS TÉCNICOS

### MODALIDAD

- Este curso se oferta en las modalidades **Presencial, Online y Diferido**.
- Desde el día de inicio del curso y hasta 2 meses después de la fecha fin del mismo, tendrás acceso al **Aula Virtual**, donde podrás acceder a la documentación y las grabaciones de las sesiones (a partir del día siguiente de cada sesión). También tienes a tu disposición un "Foro de alumnos" y un apartado para enviar mensajes directos al profesor.

#### Presencial

- Debes asistir al lugar, fechas y horas indicados.
- En caso de que el curso trate de un programa informático, es imprescindible llevar un ordenador portátil.

#### Online

- La retransmisión se realiza mediante la Plataforma de videoconferencias Webex. **Consulta los requisitos específicos** según el dispositivo a emplear.
- En el **Aula Virtual** iremos publicando el enlace, número del evento y contraseña para acceder a cada sesión.

**Más información**

## Diferido

- No es necesario que te conectes al curso en directo, ya que las sesiones se graban y se suben al [Aula Virtual](#) en formato accesible para cualquier sistema operativo.
- Las sesiones pueden ser visualizadas en cualquier horario, tantas veces desees, hasta 2 meses después de la fecha fin del curso.

[Más información](#)

## REQUISITOS TÉCNICOS

### Online:

- Conexión a **internet de banda ancha o fibra**.
- Altavoces
- Micrófono
- Correcto acceso a la plataforma de videoconferencias Webex. Consulta los requisitos específicos según el dispositivo a emplear en el siguiente [enlace](#). También puedes hacer una conexión a una reunión de prueba en el siguiente [enlace](#).
- En cursos sobre programas informáticos, se recomienda que dispongas de dos monitores, uno para el seguimiento de las clases y otro para realizar los ejercicios.

### Diferido:

- En cursos sobre programas informáticos se recomienda que dispongas de dos monitores, uno para el seguimiento de las clases y otro para realizar los ejercicios.

### Presencial:

- En cursos sobre programas informáticos es imprescindible llevar un ordenador portátil.



## OBSERVACIONES

Para seguimiento del curso es necesario que los inscritos dispongan de una versión instalada en su ordenador de los programas SketchUp Pro., Vray para SketchUp, Adobe Photoshop.

Formación certificada por



ER-0391/2014