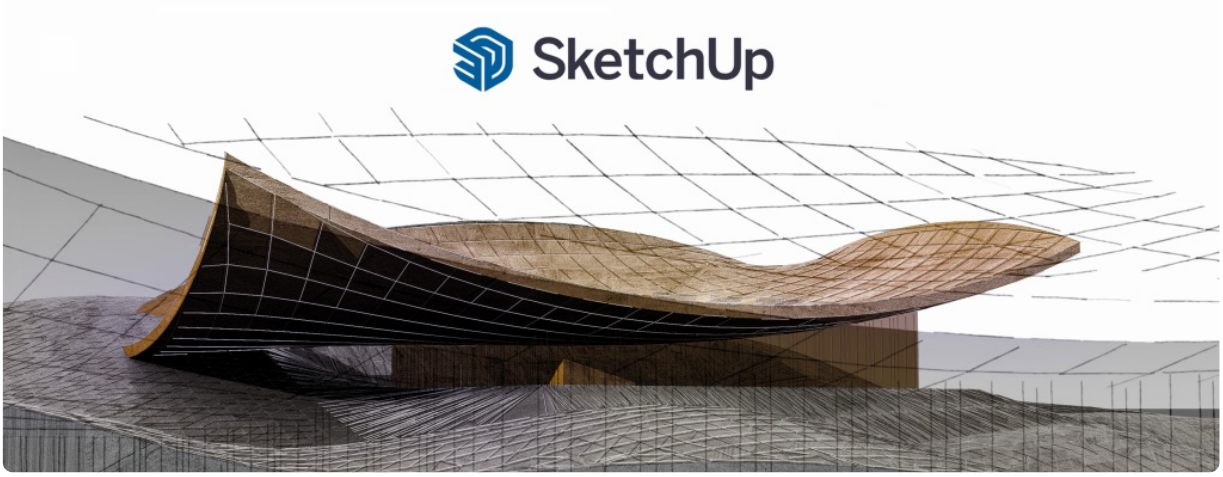
Curso Modelado 3D nivel intermedio con SketchUp Pro. 10ª edición. Ciclo de Infoarquitectura

Curso | Proyectos técnicos | Dibujo asistido



COLEGIADOS (COLEGIOS MIEMBROS ACTIVATIE)	**45€**
OTROS TÉCNICOS	**60€**

Modalidad

Presencial | Online | Diferido

Nivel

Intermedio

Duración

9h

Inicio

2 nov. 2021

Fin de inscripción

1 nov. 2021

Compartir por

PRESENTACIÓN

Módulo desarrollado dentro del ciclo de Infoarquitectura, que nos ofrece una introducción al modelado, renderizado y posproducción, las 3 fases básicas que nos permiten abordar digitalmente la representación visual de espacios y objetos 3D.

El curso de Modelado Intermedio con SketchUp nos ofrece una visión más amplia de la herramienta SketchUp Pro, introducida en el Módulo 1. En este segundo módulo nos adentramos en la utilización de herramientas avanzadas de modelado que harán aún más potente la herramienta y nos permitirán abordar objetos de mayor complejidad geométrica en la representación de entornos arquitectónicos, espacios interiores, paisajismo, retail, urbanismo, ingeniería civil, diseño industrial, mobiliario,

escenografía, etc.

Para conseguir los objetivos haremos uso de herramientas propias de SketchUp Pro y de Plugins externos que integraremos en el propio programa.
Módulos del Ciclo de Infoarquitectura
MÓDULO 1: Modelado 3D básico con SketchUp Pro
MÓDULO 2: Modelado 3D nivel intermedio con SketchUp Pro
MÓDULO 3: Renderizado con Vray para SketchUp
MÓDULO 4: Posproducción y retoque fotográfico con Photoshop. Aspectos Básicos
MÓDULO 5: Posproducción nivel intermedio para infoarquitectura con Photoshop.

+ PROGRAMA

MÓDULO 2. Modelado 3D nivel intermedio con SketchUp Pro

- HERRAMIENTAS DE MODELADO AVANZADO / FORMAS ORGÁNICAS
- MODELADO DE TERRENOS
• Importar una fotografia de Google Earth
• Generar un terreno a partir de un archivo topográfico
• Generar un terreno a partir de contornos
• Esculpir los terrenos
• Estampar edificio sobre el terreno.
- PHOTOMATCH / MODELANDO DESDE UNA FOTOGRAFÍA
• Importar como nueva fotografía adaptada
• Dibujar sobre una imagen
• Realización de modelo mediante distintas fotos
• Proyectar fotografía para la adaptar perspectiva.

- TEXTURAS
• Importar imagen como textura.
• Modificación y adaptación de texturas
• Ajuste de fotografía a modelo 3D
• Aplicación de texturas sobre caras curvas

- COMPONENTES DINÁMICOS.

- HERRAMIENTAS DE SÓLIDOS / OPERACIONES BOOLEANAS

- SELECCIÓN DE PLUGINS DE AYUDA AL MODELADO.

+ PONENTES

Juan Francisco Martínez Soler

+ LUGAR, FECHAS Y HORARIOS

LUGAR

Los alumnos presenciales deben acudir a **Sala COAAT CLUB del COAATIEMU**
Avda. Alfonso X el Sabio, 2 Murcia.

FECHAS Y HORARIOS

- Martes 2 noviembre 2021 de 10:00 a 13:00
- Jueves 4 noviembre 2021 de 10:00 a 13:00
- Martes 9 noviembre 2021 de 10:00 a 13:00

+ DESTINATARIOS Y OBTENCIÓN DEL TÍTULO

DESTINATARIOS

Arquitectos Técnicos e Ingenieros de Edificación, así como cualquier interesado en el modelado 3D.

Inscripciones mínimas para la realización: **16**

OBTENCIÓN DEL TÍTULO

- Para optar al diploma es necesario **realizar la prueba** práctica y/o examen propuesto por el profesor con **calificación de aprobado o apto** y **nota mayor o igual a 5 sobre 10,** en la fecha, o período de tiempo, que se indique al comenzar la actividad.

+ MODALIDAD Y REQUISITOS TÉCNICOS

MODALIDAD

- Este curso se oferta en las modalidades **Online y Diferido**.
- Desde el día de inicio del curso y hasta 2 meses después de la fecha fin del mismo, tendrás acceso al Aula Virtual, donde podrás acceder a la documentación y las grabaciones de las sesiones (a partir del día siguiente de cada sesión). También tienes a tu disposición un "Foro de alumnos" y un apartado para enviar mensajes directos al profesor.

Online

- La retransmisión se realiza mediante la Plataforma de videoconferencias Webex. Consulta los requisitos específicos según el dispositivo a emplear.
- En el Aula Virtual iremos publicando el enlace, número del evento y contraseña para acceder a cada sesión.

Más información

Diferido

- No es necesario que te conectes al curso en directo, ya que las sesiones se graban y se suben al Aula Virtual en formato accesible para cualquier sistema operativo.
- Las sesiones pueden ser visualizadas en cualquier horario, tantas veces desees, hasta 2 meses después de la fecha fin del curso.

Más información

REQUISITOS TÉCNICOS

Online:

- Conexión a **internet de banda ancha o fibra**.
- Altavoces
- Micrófono

- Correcto acceso a la plataforma de videoconferencias Webex. Consulta los requisitos específicos según el dispositivo a emplear en el siguiente enlace. También puedes hacer una conexión a una reunión de prueba en el siguiente enlace.
- En cursos sobre programas informáticos, se recomienda que dispongas de dos monitores, uno para el seguimiento de las clases y otro para realizar los ejercicios.

Diferido:

- En cursos sobre programas informáticos se recomienda que dispongas de dos monitores, uno para el seguimiento de las clases y otro para realizar los ejercicios.

+ OBSERVACIONES

Para seguimiento del curso es necesario que los inscritos dispongan de una versión instalada en su ordenador del programa SketchUp Pro. Este software se puede descargar en versión de prueba durante 30 días de uso ilimitado y después se puede comprar una licencia que nunca vence.

Formación certificada por AENOR GESTIÓN DE LA CALIDAD ISO 9001 ER-0391/2014