Curso Renderizado con Vray para SketchUp. 11ª edición. Ciclo de Infoarquitectura

Curso | Habilidades | Dibujo asistido

COLEGIADOS (COLEGIOS MIEMBROS ACTIVATIE)	Desde **39€** ~~60€~~
OTROS TÉCNICOS	Desde **68€** ~~80€~~

Incluye descuentos aplicables a mutualistas Musaat y HNA-Premaat

Becas

Condiciones

Modalidad

Online | Diferido

Nivel

Básico

Duración

12h

Inicio

9 nov. 2020

Compartir por

PRESENTACIÓN

Módulo desarrollado dentro del ciclo de Infoarquitectura, que nos ofrece una introducción al modelado, renderizado y posproducción, las 3 fases básicas que nos permiten abordar digitalmente la representación visual de espacios y objetos 3D.

El curso de Renderizado con Vray para SketchUp nos introduce a una de las herramientas más potentes para la creación de imágenes fotorrealistas de espacios y objetos virtuales en el mundo de la arquitectura y el diseño.

Con Vray conseguiremos aplicar a nuestro modelo de SketchUp parámetros de iluminación natural o artificial, así como materiales avanzados con características físicas realistas y una amplia gama de funciones que nos permiten presentar nuestras creaciones con un aspecto profesional, visualmente atractivo y de realismo.

Módulos del Ciclo de Infoarquitectura
MÓDULO 1: Modelado 3D básico con SketchUp Pro
MÓDULO 2: Modelado 3D nivel intermedio con SketchUp Pro
MÓDULO 3: Renderizado con Vray para SketchUp
MÓDULO 4: Posproducción y retoque fotográfico con Photoshop. Aspectos básicos
MÓDULO 5: Posproducción nivel intermedio para infoarquitectura con Photoshop.

+ PROGRAMA

MÓDULO 3. Renderizado con Vray para SketchUp
• ASPECTOS BÁSICOS
- Preparación de la escena.
- Configuraciones previas del motor de render.
- Encuadre y aspectos fotográficos.

• ILUMINACIÓN
- Iluminación global.
- Luces artificiales en Vray.
- Luces reales con IES Light.
- Iluminación de estudio.
- Iluminación de escenas nocturnas.

• MATERIALES EN VRAY
- Aspectos básicos de materiales.
- Características físicas.
- Texturas.
- Mapeado de texturas.
- Bump y Displacement.
- Creación de césped y alfombras realistas con Vray Fur.

• OPTIMIZACIÓN Y EXTRAS
- Configuraciones finales de render.
- Optimización del motor de render.
- Creación de Proxys.
- Postproducción en Vray.

+ PONENTES

Juan Francisco Martínez Soler

+ FECHAS Y HORARIOS

11/2020

Descargar calendario (.ico)

- Lunes 9 noviembre 2020 de 16:00 a 19:00
- Jueves 12 noviembre 2020 de 16:00 a 19:00
- Lunes 16 noviembre 2020 de 16:00 a 19:00
- Jueves 19 noviembre 2020 de 16:00 a 19:00

**** Horario peninsular***

+ DESTINATARIOS Y OBTENCIÓN DEL TÍTULO

DESTINATARIOS

Arquitectos Técnicos e Ingenieros de Edificación, así como cualquier interesado en conseguir un alto nivel de realismo en sus modelos 3D mediante las herramientas que ofrece el motor de render Vray para SketchUp.

Inscripciones mínimas para la realización: **16**

OBTENCIÓN DEL TÍTULO

- Para optar al diploma es necesario **realizar la prueba** práctica y/o examen propuesto por el profesor con **calificación de aprobado o apto** y **nota mayor o igual a 5 sobre 10,** en la fecha, o período de tiempo, que se indique al comenzar la actividad.
- **No se tiene en cuenta la asistencia** salvo que en el programa del curso se indiquen otras especificaciones, como en el caso de los cursos universitarios.

+ MODALIDAD Y REQUISITOS TÉCNICOS

MODALIDAD

- Este curso se oferta en las modalidades **Presencial, Online y Diferido**.
- Desde el día de inicio del curso y hasta 2 meses después de la fecha fin del mismo, tendrás acceso al Aula Virtual, donde podrás acceder a la documentación y las grabaciones de las sesiones (a partir del día siguiente de cada sesión). También tienes a tu disposición un "Foro de alumnos" y un apartado para enviar mensajes directos al profesor.

Presencial

- Debes asistir al lugar, fechas y horas indicados.
- En caso de que el curso trate de un programa informático, es imprescindible llevar un ordenador portátil.

Online

- La retransmisión se realiza mediante la Plataforma de videoconferencias Webex. Consulta los requisitos específicos según el dispositivo a emplear.
- En el Aula Virtual iremos publicando el enlace, número del evento y contraseña para acceder a cada sesión.

  Más información

Diferido

- No es necesario que te conectes al curso en directo, ya que las sesiones se graban y se suben al Aula Virtual en formato accesible para cualquier sistema operativo.
- Las sesiones pueden ser visualizadas en cualquier horario, tantas veces desees, hasta 2 meses después de la fecha fin del curso.

  Más información

RESOLUCIÓN DE DUDAS

- Si no vas a poder conectarte en directo para hacer las preguntas, igualmente puedes enviarlas a través del "Foro del curso" o en el apartado "Mensaje directo al profesor".

REQUISITOS TÉCNICOS

Online:

- Conexión a **internet de banda ancha o fibra**.
- Altavoces
- Micrófono
- Correcto acceso a la plataforma de videoconferencias Webex. Consulta los requisitos específicos según el dispositivo a emplear en el siguiente enlace. También puedes hacer una conexión a una reunión de prueba en el siguiente enlace.
- En cursos sobre programas informáticos, se recomienda que dispongas de dos monitores, uno para el seguimiento de las clases y otro para realizar los ejercicios.

Diferido:

- En cursos sobre programas informáticos se recomienda que dispongas de dos monitores, uno para el seguimiento de las clases y otro para realizar los ejercicios.

Presencial:

- En cursos sobre programas informáticos es imprescindible llevar un ordenador portátil.

+ OBSERVACIONES

Para seguimiento del curso es necesario que los inscritos dispongan de una versión instalada en su ordenador del programa SketchUp Pro y VRAY. Este software se puede descargar en versión de prueba durante 30 días de uso ilimitado y después se puede comprar una licencia que nunca vence.
Dirección de descarga: https://www.iscarnet.com/vray-para-sketchup/descarga/
También está disponible la versión educacional, que tendría una vigencia de un año, con un coste de 89 euros + iva.

ISO 9001